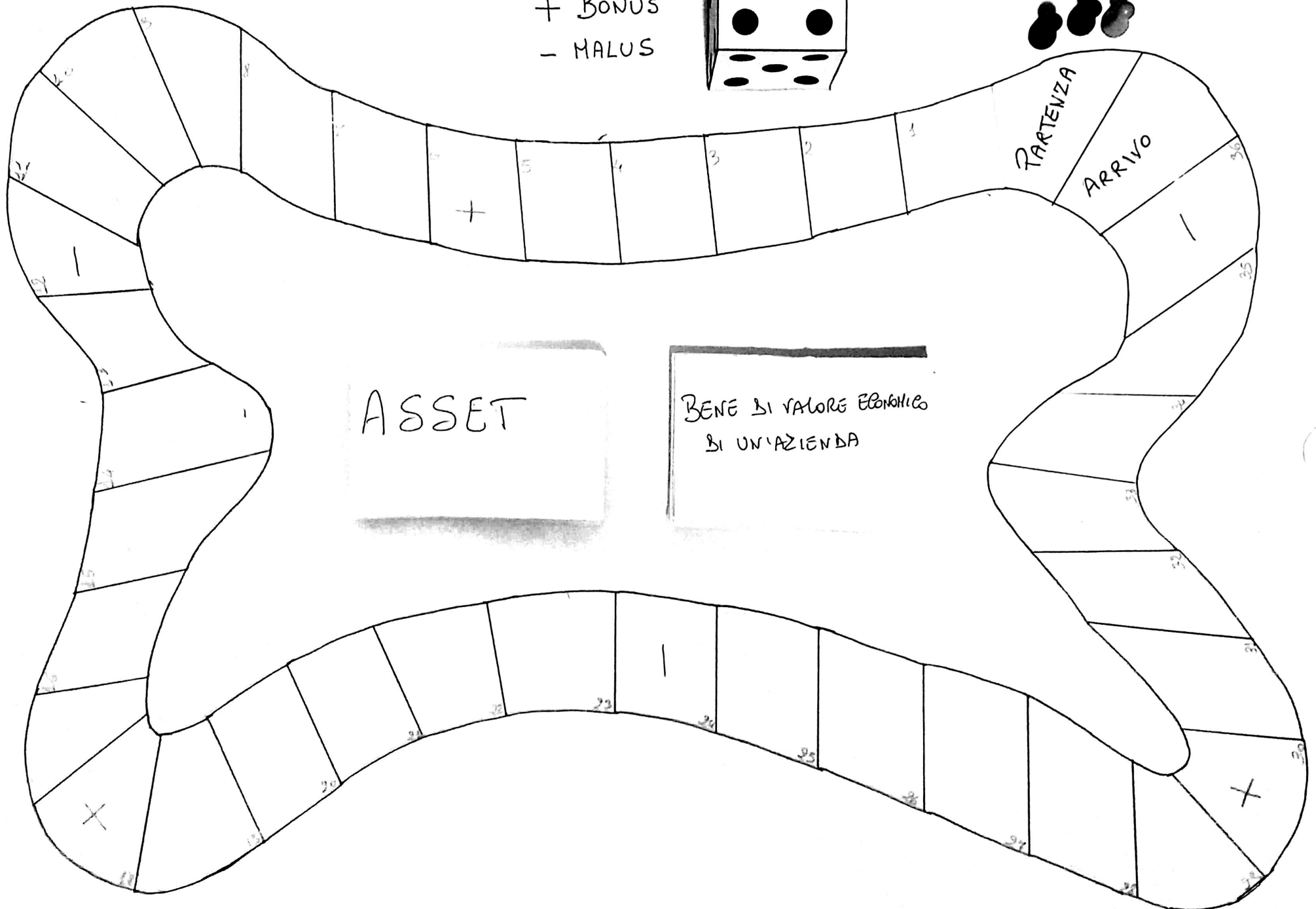
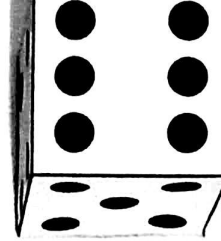


+ BONUS
- MALUS



GIOCO DI ECONOMIA E FINANZA

Realizzato da Francesco Valentino, classe 3C, Liceo Economico Sociale Piccolomini di Siena

Regolamento

Il gioco è composto da 40 tessere: 20 contengono domande, le altre 20 riportano le relative risposte.

1. Inizio del gioco:

I giocatori decidono chi inizia con un pari o dispari.

Il primo giocatore pesca casualmente una tessera con una domanda da un sacchetto.

2. Svolgimento:

Dopo aver letto la domanda, il giocatore sceglie quella che ritiene essere la risposta corretta tra le 20 tessere visibili.

Si ha un solo tentativo per rispondere.

Se la risposta è corretta, il giocatore lancia il dado e avanza di tante caselle quanto il numero ottenuto.

Se la risposta è errata, il turno passa al giocatore successivo senza lanciare il dado.

3. Caselle speciali:

Alcune caselle del tabellone contengono simboli "+" o "-":

Se un giocatore si ferma su una casella "+", può pescare subito un'altra domanda e, se risponde correttamente, lanciare di nuovo il dado.

Se un giocatore si ferma su una casella "-", dovrà saltare un turno.

4. Vittoria:

Vince il giocatore che raggiunge per primo la casella "ARRIVO".

Obiettivo del gioco

Il gioco è pensato per insegnare in modo semplice e divertente i concetti e il linguaggio dell'economia e della finanza, rendendo l'apprendimento più coinvolgente e dinamico.

Asset: qualsiasi entità valutata economicamente che rientra nel patrimonio di un'azienda

Bitcoin: cripto valuta digitale e sistema di pagamento internazionale

Credito: anticipo di risorse sotto forma di denaro o sotto forma di beni o servizi che un soggetto cede ad un altro soggetto, a fronte della relativa restituzione futura, secondo le condizioni di un accordo (contratto)

Domanda: quantità di consumo richiesta dai consumatori ad un determinato prezzo, rappresentata graficamente da un curva

Economia: È lo studio della gestione delle risorse, cioè come le persone e le imprese decidono come produrre, distribuire e consumare beni e servizi.

Financial future: strumenti derivato negoziato tramite il quale un venditore e un acquirente si impegnano a negoziare in una data futura una determinata quantità di attività ad un prezzo fissato al momento della stipula del contratto

GATT: General Agreement on Tariff and Trade – accordo generale sulle tariffe e sul commercio concluso a Ginevra nel 1947 da 23 paesi aderenti alla conferenza internazionale per il commercio e l'occupazione

Home Banking: operazioni bancarie svolte telematicamente all'interno di un portale di un istituto di credito

Keynes: John Maynard Keynes – economista britannico, figura fondamentale della scienza economica, sostenitore dell'intervento pubblico a sostegno della domanda con politiche monetarie/fiscali espansive quando si presentano carenze di domanda aggregata che un sistema economico si allontana dalla piena occupazione del lavoro e del pieno utilizzo della capacità produttiva

Investimento: utilizzo di denaro per l'acquisto di beni durevoli o servizi o valori, che in futuro dovrebbero dare una remunerazione superiore alla somma impiegata

Leasing Finanziario: contratto di servizio in cui un'impresa acquista un bene strumentale per la propria attività, attraverso un terzo soggetto (locatore-società di leasing) che procede all'acquisto per poi concedere detto bene in locazione all'impresa a fronte di un pagamento di un canone

Macroeconomia: studio dell'economia con dati di grandi aggregati/gruppi al fine di comprendere i comportamenti dei grandi sistemi economici

NPL: Non Performing Loans – crediti bancari deteriorati, cioè i soggetti terzi destinatari di detti crediti a causa di un peggioramento della loro situazione economica/finanziaria non sono più in grado di adempiere in tutto o in parte alla restituzione del credito ricevuto

Obbligazioni: titolo che conferisce al compratore il diritto a ricevere, alla scadenza fissata nel titolo, il rimborso del capitale prestato più un interesse

Partita Doppia: metodo di scrittura contabile per registrare le operazioni delle aziende per la duplice rilevazione simultanea (finanziaria ed economica) al fine di determinare il reddito ad un dato periodo amministrativo

Quotazione: prezzo corrente di merci, di monete o altri valori mobiliari

Redditività: capacità dell'azienda di generare ricchezza tramite la sua gestione in un arco temporale (generalmente 1 anno)

Surplus: differenza positiva tra il prezzo che un individuo è disposto a pagare rispetto al prezzo di mercato (surplus del consumatore), oppure la differenza positiva tra il prezzo ottenuto da un individuo e il prezzo di mercato (surplus del produttore/venditore)

Trading Online: attività economico-finanziaria con la compravendita di strumenti finanziari che si svolge su piattaforme telematiche

Utile di esercizio: risultato positivo riportato nel conto economico e conseguito da un'azienda, dato dall'eccedenza dei ricavi rispetto ai costi

Valore della produzione: il totale della produzione economica di un'azienda generata nell'arco di un esercizio e riportata nel conto economico

WTO: World Trade Organization – organismo internazionale che presiede il funzionamento di più accordi plurilaterali sul commercio internazionale

X-efficiency: concetto in contrapposizione a quello dell'efficienza allocativa tradizionale, fondato sulla constatazione che le imprese operano all'interno del proprio vincolo tecnologico, in linea con il vincolo rappresentato dalla tecnologia disponibile

Y: è un indicatore che si usa in economia per la quantità di beni e servizi che un sistema economico è in grado di produrre in un determinato periodo

Zeta Analysis: analisi statistica che consente di esaminare contemporaneamente i dati di un'azienda che presentano 2 o più componenti nel loro insieme (e non uno alla volta), utile per determinare la probabilità di insolvenza sulla base di indici di precedenti bilanci

+ BONUS
- MALUS

